

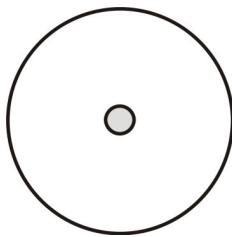
Name Vorname: Verein (LFV): Kategorie: ...

Vorrunde Platz 1/16-Finale 1/8-Finale 1/4-Finale 1/2-Finale Finale

Schuss auf die einzelne Kugel:

Zielkreisdurchmesser grundsätzlich: 100 cm
 Je Abwurfkreis (Innendurchmesser 50 cm) grundsätzlich ein Schuss.
 Distanzen grundsätzlich 6m – 9m zum Zielkreis (Kategorie angleichen)
 Die Zielkugel muss die Kreislinie in vollem Umfang überqueren.

Wertung:
Carreau: 5 Punkte (Eigene Kugel bleibt im Kreis liegen)
Treffer: 3 Punkte (Eigene und Zielkugel verlassen den Kreis)
Berührt: 1 Punkt (Zielkugel bleibt im Kreis)
Loch: 0 Punkte



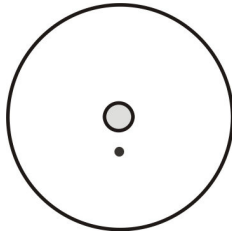
4m	5	3	1	0
5m	5	3	1	0
6m	5	3	1	0
7m	5	3	1	0
8m	5	3	1	0
9m	5	3	1	0
Gesamt:				

Schuss auf die Kugel hinter Cochonnet:

Zielkugel liegt mittig im Zielkreis, Cochonnet 10 cm davor.

Wertung:
 Wird nach einem erfolgreichen Schuss (5er oder 3er Wertung) noch das Cochonnet berührt, so erhält der Spieler 1 Punkt.

Carreau: 5 Punkte (eigene Kugel bleibt im Kreis liegen)
Treffer: 3 Punkte (Beide Kugeln verlassen den Kreis)
Berührt: 1 Punkt
Loch oder Berührung des Cochonnet: 0 Punkte



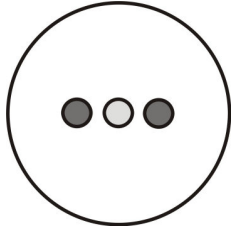
4m	5	3	1	0
5m	5	3	1	0
6m	5	3	1	0
7m	5	3	1	0
8m	5	3	1	0
9m	5	3	1	0
Gesamt:				

Schuss auf die mittlere Kugel:

Zielkugel liegt mittig im Zielkreis, die beiden Kugeln rechts und links im Abstand 3 cm.

Wertung:
 Berührt der Spieler nach erfolgreichem Schuss (5er oder 3er Wertung) noch eine dunkle Kugel, so bekommt er 1 Punkt.

Carreau: 5 Punkte (Eigene Kugel bleibt im Kreis liegen)
Treffer: 3 Punkte (Eigene und Zielkugel verlassen den Kreis)
Berührt: 1 Punkt
Loch: 0 Punkte



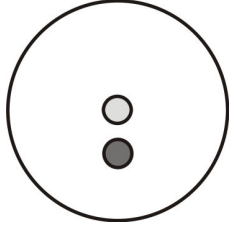
4m	5	3	1	0
5m	5	3	1	0
6m	5	3	1	0
7m	5	3	1	0
8m	5	3	1	0
9m	5	3	1	0
Gesamt:				

Schuss auf die hintere Kugel:

Zielkugel liegt mittig im Zielkreis, dunkle Kugel 10 cm davor.

Wertung:
 Wird nach erfolgreichem Schuss (5er oder 3er Wertung) noch die dunkle Kugel berührt, so bekommt der Spieler 1 Punkt.

Carreau: 5 Punkte (Eigene Kugel bleibt im Kreis liegen)
Treffer: 3 Punkte (Eigene und Zielkugel verlassen den Kreis)
Berührt: 1 Punkt
Loch: 0 Punkte

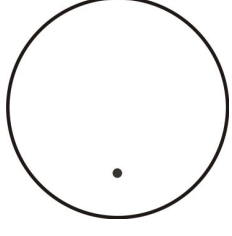


4m	5	3	1	0
5m	5	3	1	0
6m	5	3	1	0
7m	5	3	1	0
8m	5	3	1	0
9m	5	3	1	0
Gesamt:				

Schuss auf das Cochonnet:

Cochonnet liegt mittig mit Abstand 20 cm vom vorderen Kreisinnenrand.
 Aus jeder Entfernung ein Schuss.
 Das Cochonnet muss aus der Senkrechten betrachtet die Kreislinie in vollem Umfang überqueren.

Wertung:
Treffer: 5 Punkte (Cochonnet verlässt den Zielkreis)
Berührt: 3 Punkte (Cochonnet bleibt im Zielkreis)
Loch: 0 Punkte



4m	5	3	0
5m	5	3	0
6m	5	3	0
7m	5	3	0
8m	5	3	0
9m	5	3	0
Gesamt:			

Ort, Datum:

Gesamtpunktzahl:

Unterschrift Protokollant:

Unterschrift Spieler/in: